**Pertemuan ke-5 | Soal 1**

Link repl.it: <https://replit.com/@I20I40I4IBILHAQ/PraktikumASDMg06#main.cpp>

Info tambahan (opsional) : Untuk me-*running* program ini tidak hanya menekan tombol run saja karena terdapat 2 file dalam 1 repository.

Penjelasan code :

Program ini dibuat dengan tujuan untuk membantu stasiun televisi dalam membuat data peserta ITERA *Got Talent.*

Text

Description automatically generatedGraphical user interface, text

Description automatically generated

Program ini dibuat menggunakan *Record* biasa dimana akan ada deklarasi variabel global sebelum mulai mendeklarasikan fungsi-funsi yang akan digunakan dalam implementasi metode *Queue* ini. Selanjunya akan ada deklarasi fungsi struct bernama *dataQueue* sebagai tempat untuk deklarasi variabel data-data yang akan di *input-*kan oleh *user*. Kemudian akan ada fungsi *pushData()* sebagai pembagian tempat sesuai dengan kategori variabel yang berbeda. Kemudian ada fungsi *addData()* dimana berfungsi sebagai memasukkan input dan didalam fungsi tersebut terdatapat pemanggilan fungsi *pushData()*. Di fungsi selanjutnya terdapat *delData()* yang berungsi sebagai menghapus data antrian sebanyak 1 baris, dan di dalamnya terdapat percabangan apabila isi queue kurang dari 0 maka akan mengeluarkan output “*Queue telah Underflow*”. Di fungsi selanjutny *outputData()* yang digunakan untuk menampilkan ke layar *user* dengan di integrasi percabangan untuk mengecek apabila Queue kosong maka akan mengeluarkan output *“Queue kosong”*. Terakhir terdapat fungsi *menu()* yang berfungsi sebagai menu untuk mempermudah user dalam menjalankan program. Untuk fungsi-fungsi datas menggunakan VOID kecuali fungsi struct.